

SEGA®

ガールズガーデン™

GIRL'S GARDEN™

ゲームの遊び方

1人用



☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使用してプレイする場合は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んでください。
5. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



パプリ

ミント君って、やさしく
かっこよくて本当にステ
キ。今は片思いだけど、
この恋の花をプレゼント
すれば、きっとあたしの
心が通じるわ。



ミント君

パプリとコッコ。ふたり
ともかわいくて、いい子
達。どっちが好きかって
聞かれても困るよ。



コッコ

ミント君は絶対にあたし
のものよ。パプリには選
せないわ。だって、あた
しのほうが美人だし、お
しとやかですもの。



プリム

花から花へ。僕は女の子
にやさしい花の貴公子。
なんでもプレゼントする
のが僕の趣味。



ヤンビー

私たちの“ふしぎの花園”には恋の花がいっぱい。
パプリの気持ちもわかるけど、おいらは番人。
花ぬすびとでも許せない。泣いたってだめだよ。

そう さ ほう ほう

操作方法

☆キーボード (SG-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100) ^{あそ ば あい}で遊ぶ場合☆



カーソルコントロール
キーでパブリを操作

HOME
CLR

INS
DEL

スタート・ボタン

“ハチミツのつぼ”^お置きボタン

チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン

☆ジョイスティック(SJ-200, SJ-150, SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン
- パブリを操作

(別売)

SJ-150



- パブリを操作
- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン

(別売)

SJ-300



- パブリを操作
- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン

(別売)

☆遊び方☆

ミント君がコッコとデートする前に、花束をプレゼントしよう。

ミント君がここまでくるとTIME OVERでゲーム終了



● ゲームの目的 ●

パブリを動かして、制限時間内に10本以上の満開の花を摘んで、ミント君にプレゼントしましょう。

● GAME OVER ●

パブリを3回泣かせてしまったり、ミント君がコッコにくっついてTIME OVERになったとき、ゲーム終了になります。

● スタートのしかた ●

スタート・ボタンを押すと、ゲームが始まります。

● パブリの動かし方 ●

ジョイスティック、またはキーボードのカーソルコントロールキーで、パブリを動かしてください。

● スクロール画面 ●



○ この物語の舞台は、“恋の花”が咲き乱れる、とても広い“ふしぎの花園”です。そのため、一度に画面に映し出されるのは、実際の画面の $\frac{1}{4}$ 以下なのです。

○ パブリの動きに合わせて、自動的に画面も左右に動いていきます。くまのヤンビーの動きに気をつけて、満開の花を摘んでいってください。

● 制限時間 ●

パブリが満開の花を摘んで、ミント君にプレゼントできる時間は、画面の上のミント君がパブリを離れてコッコにくっつくまでの時間です。

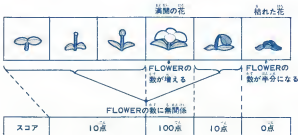
★ “ふしぎの恋の花” の巻★



恋の花

○パブリが満開の花を摘んでミント君にプレゼントすると、次のラウンドへ進めます。

○花を摘むときは、花のところを通り過ぎてください。



- 花は、つぼみから枯れるまでに6段階の変化があります。
- 満開の花を摘んでいくと、FLOWER（画面下）の花の数が増えていきます。
- 枯れた花を摘むと、せっかく“摘んだ花の数”（FLOWERの数）が半分になってしまいます。
- （FLOWERの数が奇数の場合は、1本ひいて半分にした数になります。⑧FLOWERが5本のときは2本に減る）
- 満開の花以外は、花を摘んだことになりません。

★パブリのハッピーデートの巻★



- パブリが10本の満開の花（FLOWERが10本）を摘むと、家の窓からミント君が手をふります。家の窓のそばにいくとミント君が出てきて、花束を渡すことができます。
- 画面の下のFLOWERの花の数は10本までしか出ませんが、満開の花は、1ラウンドにつき最高20本まで得点になります。そして、11本目からの得点は、そのラウンド終了時に加算されます。その他の花（枯れた花を除く）は、何本でも摘んだだけ得点になります。
- 窓の花は4種類で、4ラウンドごとに登場します。

★バブリの失恋の巻★



バブリ

○バブリは、次の場合に泣いて“恋のチャンス”♡を1回なくします。

1. 川や池に落ちたとき
2. ヤンビーにつかまったとき
3. プリムが落とすがいいこつを拾ってしまったとき
(11ページをみる)

○バブリが泣くと新しい♡がまいおりてきて、ゲームを続けることができます。

○新しい♡でゲームが再スタートすると、FLOWERの数が半分に減ってしまいます。(奇数の場合は、1本ひいて半分にした数になります。)

○“恋のチャンス”♡は、全ラウンドを通じて3回です。



恋のチャンス

(1回目の♡は、ゲームスタート時にバブリがもっていますので、画面下には2回分の♡が出ています。)

○もし、1ラウンドをクリアするのに♡を2回使ってしまうと、2ラウンドから後、残り1回の♡でプレイを進めていくことになります。

★こわ〜いヤンビーの巻★



ヤンビー

○4頭のヤンビーがバブリを追いかけてきます。ヤンビーにつかまるとバブリは泣き、“恋のチャンス”♡を1回なくします。

○ヤンビーとバブリの距離がちぢまると、ヤンビーは青くなって怒り出します。危険信号です。気をつけてください。

——もし、ヤンビーにつかまりそうになったら——

○“ハチミツのつぼ”置きボタンで、つぼを置いてください。ヤンビーはハチミツを食べ始めます。その間、バブリはヤンビーにさわっても平気です。

○ハチミツのつぼは、橋の上に置けません。

○ハチミツのつぼは1ラウンドでは5つ、それから後のラウンドは1つずつ増えていきます。

○ヤンビーがハチミツを食べる前に、画面が左右に動いて、置かれたつぼが画面の外に出ると、“ハチミツのつぼの残の数”が外に出た数だけ増えます。

○はちのブリムが満開の花にとまっているときに、バブリがその花を摘むと、HONEY（ハチミツのつぼ）の数が3つ増えます。

★チクッとやさしいプリムの巻★



プリム

○パブリは、プリムにさわっても平気です。
○プリムは、下の3つのくだものと、花束、ハート、時計、そして、がいこつを落としていきます。パブリが、それらを捨ると次のようになります。



さくらんぼ……2,500点



りんご……1,500点



ぶどう……500点



花束 FLOWERが5本増えます。



ハート “恋のチャンス”♡が1回増えます。



時計

画面の上のミント君がパブリの方に少し戻って、制限時間がのびます。



がいこつ

パブリが泣き出し、“恋のチャンス”♡が1回なくなります。

これらは、しばらくすると消えていきます。

●ラウンド●

このゲームはラウンドが進むにつれて、ヤンビーの数も増え、動きも速くなり、むずかしくなります。また、CHALLENGING STAGEが2、4、6…ラウンドの後に出てきます。

●スコア●

満開の花（1ラウンドにつき最高20本）	100点
その他の花（枯れた花を除く）	10点
さくらんぼ	2,500点
りんご	1,500点
ぶどう	500点

●枯れた花……FLOWER（摘んだ満開の花）× $\frac{1}{2}$

●ボーナス点●

制限時間が多いと、得点が高くなります。

● チャレンジング・ステージ ●

- パブリの向かい側からヤンビーが1頭から5頭、列をつくって走ってきます。ジャンプ・ボタンでパブリをジャンプさせて、ヤンビーを跳びこえていってください。
- ヤンビー1頭につき250点の得点になります。
- パブリが、1頭でもヤンビーを跳びこせないと、チャレンジング・ステージは終わります。
- ヤンビーは全部で20頭出てきます。20頭全部を跳びこすと、パーフェクト・ボーナスとして5,000点が加算されます。

ジャンプしてヤンビーを跳びこす



ぞろぞろ走ってくる

(パーフェクト)

20頭のヤンビーを跳びこすと、 $250\text{点} \times 20\text{匹} + 5,000\text{点} = 10,000\text{点}$

- このステージでは、パブリがジャンプに失敗してヤンビーにぶつかっても、“恋のチャンス” ♡を減らさずに次のラウンドへ進めます。

☆ゲームス博士^{はかせ}からのアドバイス☆

- “恋^{こい}のチャンス”♡は3回^{さんかい}きりだよ。
大切に^{たいせつに}しよう。
- ヤンビーにはハチミツのつぼ、ハイ
スコアにはブリム^おの落とし物^{おとしもの}がベ
ストだよ。



☆ゲームカートリッジからのお願ねがい☆

1. 高こう温おん、多た湿しつ、直ちく射しゃ日にっ光こうはさけてください。
2. 強つよいシしョョックックを与あたえないでください。
3. 絶ぜつ対たいに分ぶん解かいしないでください。
4. 端は子しの部ぶ分ぶんに手てを触ふれたり、水みづにぬらすなど汚よごさないようにしてください。故こ障しょうの原げん因いんとなります。
5. シンしんナー、ベンべんジン、アルあルるコこールール等とうでふかないでください。

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで